



Manager-Biografie

Scott Martins

Direktor der Entwicklungsabteilung, SOE Denver

Scott Martins ist Director of Development und Chef des Studios in Denver bei Sony Online Entertainment LLC, wo die Teams an strategischen und Handelskartenspielen wie *Legends of Norrath*, *Stargate Online TCG*, *Pirates CSG Online* und *Star Chamber* arbeiten.

Bevor es SOE in Denver gab, hieß die Firma Worlds Apart, ein textorientiertes Unternehmen, dessen Mitbegründer Martins war. Während seiner Zeit bei Worlds Apart hat Martins *The Eternal City*, ein auf römischen Texten basierendes Fantasy-Rollenspiel, entwickelt, zudem entwarf er die digitale Version des *The Lord of the Rings*-Kartenspiels.

Martins erhielt einen Bachelor of Arts in English Literature von der University of Rochester.

Wenn er nicht arbeitet, genießt Martins Rucksackwandern, Lesen und die Zeit mit seiner Frau und dem Sohn.