



## ***Biographie des membres de la direction***

### **John Smedley** ***Président, SOE***

En tant que président de Sony Online Entertainment LLC, John Smedley supervise la vision générale et la croissance de l'entreprise. Il a plus de 10 ans d'expérience dans l'industrie du divertissement interactif. Il a travaillé pour ATG, Knight Technologies et comme directeur du développement chez Sony Online Entertainment pendant 5 ans.

Smedley, alias "Smed", a quitté l'université après 2 ans afin de vivre sa passion des jeux vidéo à plein temps. Il a joué un rôle déterminant dans la création et le développement du premier jeu révolutionnaire *EverQuest® (EQ)* et a été co-fondateur de Verant Interactive Inc., qui est devenu Sony Online Entertainment après son rachat par Sony Pictures Entertainment en 2000. En avril 2008, SOE est passé sous le contrôle de Sony Computer Entertainment Inc. (SCEI), une démarche stratégique afin de s'aligner sur la croissance mondiale du marché du jeu en ligne.

Sous la direction visionnaire de Smedley, SOE est passé d'une petite entreprise avec un seul jeu PC en ligne à un leader industriel avec des millions d'abonnés et de nombreux jeux sur PC, PlayStation®, PSP® (PlayStation®Portable) et des consoles portables et sans fils.

Smedley est un grand amateur de jeux vidéo qui apprécie les jeux de tir subjectif. Il joue aussi de la guitare acoustique pendant son temps libre.